Prerrequisitos:

Visual Studio 2015 o Visual Studio 2017.

Una cuenta de Azure activa. http://azure.microsoft.com/pricing/free-trial/

1. Usar el Portal de Azure para crear un IoT Hub.
2. Crear una identidad de dispositivo en el IoT Hub.
   1. En VS crear console Application con nombre “CreateDeviceIdentity”.
   2. Agregar al proyecto paquete de NuGet microsoft.azure.devices.
   3. Agregar referencias a los espacios de nombre necesarios.

Microsoft.Azure.Devices;

Mic1rosoft.Azure.Devices.Common.Exceptions;

* 1. Agregar código con la funcionalidad de crear una identidad de dispositivo (Ejemplo 1 code ref 1.txt).
  2. Ejecutar el programa de consola y ver que se obtiene el ID del device recién creado.

1. Crear una aplicación de consola para leer los mensajes de cada una de las particiones del IOTHub.
   1. En VS crear console Application con nombre “ReadDeviceToCloudMessages”.
   2. Agregar al proyecto paquete de NuGet “WindowsAzure.ServiceBus”.
   3. Agregar referencias a los espacios de nombre necesarios.

Microsoft.ServiceBus.Messaging;

* 1. Agregar código con la funcionalidad de crear una identidad de dispositivo (Ejemplo 1 code ref 2.txt).

1. Crear App de consola para simular un Device y emisión de mensajes.
   1. En VS crear console Application con nombre “SimulatedDevice”.
   2. Agregar al proyecto paquete de NuGet “Microsoft.Azure.Devices.Client”.
   3. Agregar referencias a los espacios de nombre necesarios.

Microsoft.Azure.Devices.Client;

Newtonsoft.Json;

* 1. Agregar código con la funcionalidad de envío de mensajes (Ejemplo 1 code ref 3.txt).
  2. Una posibilidad es utilizar [Connected Service for Azure IoT Hub](https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=MicrosoftIoT.ConnectedServiceforAzureIoTHub)